

18 февраля в 1, 3 классах была проведена интерактивная игра «Знаток русского языка». Цель игры создать условия для формирования познавательных мотивов к овладению знаниями по русскому языку.

Во время классного часа ученики пополняют свой словарный запас, откроют для себя много нового из истории и происхождения фразеологизмов, расширят свой словарный запас, получают возможность более глубокого овладения языком. Представленный познавательный материал поможет приобщить детей к истокам слова, формирует стремление ребёнка к размышлению, поиску, вызывает у него чувство уверенности в своих силах, в возможностях своего интеллекта.

Класс разделили на две команды «Девочки» и «Мальчики». Были проведены конкурсы «Фразеологический зверинец», «Что это?», Рисунки-подсказки, Разгадайте ребус, Математические действия, «Скажи одним словом» «Самый весёлый конкурс». Ребята были увлечены игрой, проявляли активность, переключались с одного вида работы на другой, продемонстрировали знание предмета. Победила команда «Девочки».